

+6 años



Contenido



Toda la información que necesites la encontrarás en la web [www.loscubimaticos.com](http://www.loscubimaticos.com)



La creadora del Proyecto Los Cubimáticos, **Alejandra Fernández**, lleva más de 20 años trabajando en las aulas de infantil y primaria y es formadora de formadores en Metodologías Activas y el Método Singapur de matemáticas. Además, es fundadora del **Proyecto Colaborativo CuantaMates**.

Por eso, este proyecto está creado con mucho detalle, pensando siempre en el niño o la niña que va a disfrutar de él.

Si quieres saber más sobre ella, te invitamos a visitar su blog, donde comparte recursos educativos con docentes de todo el mundo, [www.unaprofe.com](http://www.unaprofe.com)



© Los cubimáticos  
Fabricado en España - Tarjetas y libro  
Fabricado en China - Cubos y caja  
[www.loscubimaticos.com](http://www.loscubimaticos.com)



# Los Cubimáticos

Matemáticas Manipulativas

Creado por *Alejandra Fernández*

## Manual de Instrucciones

Dentro de esta caja encontrarás todo lo necesario para acompañar a Aitor, Eider, Abril, Lei, Bosco y **Cubi** en sus increíbles **retos matemáticos**.





# Los Cubimáticos

## Manual de Instrucciones

¡Bienvenido/a al mundo de Los Cubimáticos!  
Dentro de esta caja mágica encontrarás todo lo que necesitas para **leer, jugar, resolver retos y divertirte** con Aitor, Eider, Abril, Bosco, Lei y Cubi.

### ¿Qué contiene la caja?

#### Libro de Los Cubimáticos

Un cuento lleno de aventuras, acertijos y retos matemáticos para aprender jugando.

#### 20 cubos ensartables

Ideales para contar, sumar, restar, clasificar y mucho más. ¡Son imprescindibles para resolver los retos junto a Cubi!

#### 4 tiras numéricas

Utilízalas para contar hacia delante y hacia atrás, trabajar con números ordinales y descubrir relaciones entre los números.

#### 2 rejillas de 10

Perfectas para visualizar cantidades, agrupar y hacer operaciones de forma manipulativa.

#### Manual de uso (¡este mismo!)

Con ideas y sugerencias para sacarle el máximo partido a todo el material.

### ¿Cómo utilizar el libro?

Primero conoce a los personajes y luego lee qué hacer en los momentos especiales. Cuando llegues a alguno de ellos, para. Lee que **CubiMaterial** te pide, cógelo de la caja y prepárate para resolverlo. Cuando ya lo tengas, entra en el **QR** con ayuda de un adulto. Allí podrás ver cómo ha resuelto Cubi los retos.



8+

Durante el libro verás que los conceptos matemáticos están en **negrita**; eso te ayudará a recordar lo que has aprendido en clase.



Pide ayuda siempre que la necesites: **trabajar en equipo** ayuda. Por ejemplo, puedes leer una página tú y otra, mamá. Tú puedes preparar el material y papá hacer el ejercicio contigo.



Además, si no tienes la caja cerca o has perdido el material, ¡no te preocupes! Al final del libro encontrarás **material manipulable** para **recortar** y utilizar todas las veces que quieras.



### ¿Cómo se usa el material?

Mientras lees el libro, encontrarás momentos señalados con iconos especiales, para los que necesitarás el material de la caja.



#### Chirimoya

La llaman "la fea de las frutas tropicales", pero esconde una pulpa cremosa, dulce y sabrosísima. Es ideal para deportistas, gracias a su alto contenido en vitaminas y minerales.



Descubrimientos y datos curiosos. Aquí aprenderás cosas nuevas, a veces sobre matemáticas... ¡y a veces sobre otros temas igual de sorprendentes!



Retos mentales, sumas, restas, lógica... De la mano de Cubi realizarás ejercicios matemáticos y reforzarás los conceptos que ya has trabajado.

Además, entrando en el **QR** que acompaña cada ejercicio, Cubi te enseñará cómo resolverlo paso a paso.



#### ENTRENA TU MENTE

**CubiAyuda:** Números pares: 0,2,4,6 y 8 | Números impares: 1,3,5,7 y 9  
**CubiMaterial:** Los cubos, hueras de 10 y un dado

**Juego:** Tira el dado. Si sale número par, pon esos cubos en la huerera par; si sale impar, en la otra huerera. El primero en llegar a 10 ¡Gana!



**CubiAyuda:** 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19 y 20.  
**CubiMaterial:** Los cubos y 2 rejillas de 10.

Si a los 17 puestos le restamos los 5 que ya tiene Lei en su lista.  
¿Cuántos nos quedan por visitar?



Juegos, actividades y manualidades para manipular. Usa los cubos, las rejillas y las rectas numéricas para resolver cada reto de forma manipulativa. Además, entrando en el **QR** que acompaña cada ejercicio, Cubi te enseñará cómo resolverlo.



Problemas y misterios que te harán pensar mientras acompañas a Los Cubimáticos a completar la gymkana.

Usa los cubos, palos, los dedos,... para resolver cada reto de forma manipulativa. ¡Tocar, mover y construir te ayudará a entender mejor los números!



#### RETO 5 - GYMKANA

Mueve solo 2 palos de helado y consigue una operación correcta.



**CubiMaterial:** palos, palillos,...  
**CubiAyuda:** Hazlo con palos de verdad

Además, escaneando el QR de cada reto, de la gymkana verás cómo lo resuelve Cubi paso a paso.